

Instrukcja przesyłania plików na serwer WWW

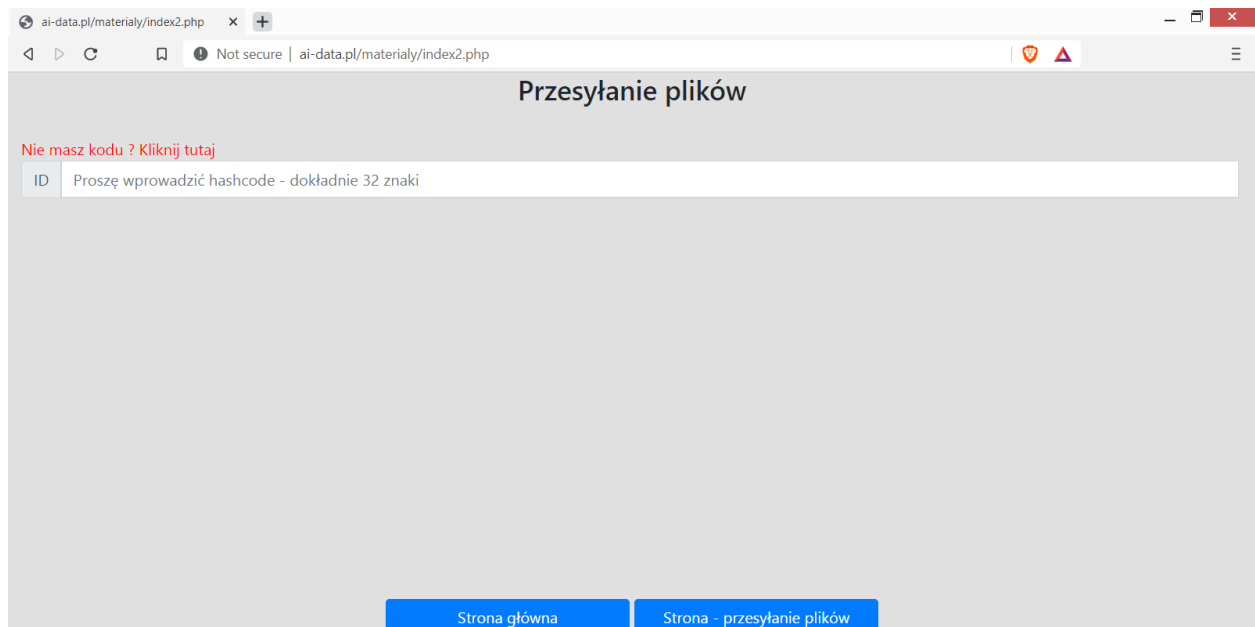
Aby ułatwić a zarazem usprawnić sposób przesłania plików z rozwiązanymi zadaniami, został opracowany mechanizm składowania danych na serwerze, który jest dostępny z poziomu serwisu WWW.

Informacje ogólne

Jak mechanizm autoryzacyjny i bezpieczeństwa, zastosowano technikę generowania specjalnej funkcji skrótu zwanej potocznie funkcją haszującą (Hash). Indywidualny hash należy wygenerować raz na początku pracy z serwisem, ten wystarczy aby w sposób bezpieczny zarządzać swoimi plikami na serwerze. Hash można wygenerować tylko raz dla podanego Imienia, Nazwiska i albumu, jeśli z jakichś przyczyn będzie potrzeba wygenerować ponownie ten ciąg, to należy zwrócić się z taką prośbą do administratora. Wystanie wiadomości ma na celu umożliwienie zachowanie już wgranych plików i udostępnienie ich dla nowego kodu hash.

Generowanie Hash`a

Wchodzimy na stronę główną jak na rysunku:



i klikamy na czerwony napis "[Nie masz kodu ? Kliknij tutaj](#)".

Pojawi się okno jak poniżej:

ai-data.pl/materiały/index2.php

Not secure | ai-data.pl/materiały/index2.php

Przesyłanie plików

[Nie masz kodu? Kliknij tutaj](#)

ID Proszę wprowadzić hashcode - dokładnie 32 znaki

Wygeneruj Hash

Imię:
Maksymalnie 25 znaków

Nazwisko:
Maksymalnie 25 znaków

Album (tylko 6 cyfr, dla albumów 5-cyfrowych należy dodać na początku 0):
000000

Wygeneruj

Strona główna Strona - przesłanie plików

Należy wypełnić wszystkie pola zgodnie z podaną podpowiedzią, w przeciwnym wypadku pojawi się informacja

Wygeneruj Hash

Imię:
Maksymalnie 25 znaków

Nazwisko:
Maksymalnie 25 znaków

Album (tylko 6 cyfr, dla albumów 5-cyfrowych należy dodać na początku 0):
000000

Wygeneruj

Please fill out this field.

Wypełniamy pola własnymi danymi (na przedstawionym poniżej rysunku wprowadzono tylko dane przykładowe, nie należy ich używać):

Wygeneruj Hash

Imię:
Jan

Nazwisko:
Kowalski

Album (tylko 6 cyfr, dla albumów 5-cyfrowych należy dodać na początku 0):
012345

Wygeneruj

wciskamy przycisk "Wygeneruj".

Pojawi się następujące okno podsumowania:

Generowanie Hash

Imię, Nazwisko	Jan, Kowalski
Album	012345
Hash	UsUtM1Uhydr73lf8f0d2V14i84u012345

Zapisz hash w bezpiecznym miejscu i nikomu nie udostępniaj !

[Strona główna](#) [Strona - przesyłanie plików](#)

Najważniejszą rzeczą jest zachowanie w bezpiecznym miejscu wygenerowanego ciągu w polu "Hash".

Od tej pory przesyłanie / usuwanie / nadpisywanie plików będzie realizowane za pomocą tego ciągu.

Jeśli spróbujemy wygenerować hash dla już zarezerwowanych danych pojawi się następujący komunikat:

Generowanie Hash

Imię, Nazwisko	Jan, Kowalski
Album	012345
Hash	

Konto dla tego albumu nie może być założone - skontaktuj się z administratorem

E-mail: jszkola@ur.edu.pl

[Strona główna](#) [Strona - przesyłanie plików](#)

Przesyłanie plików

Aby przesłać pliki przechodzimy do strony głównej i wpisujemy nasz prywatny Hash:

Przesyłanie plików

[Nie masz kodu ? Kliknij tutaj](#)

ID	12345677676777
----	----------------

Ilość znaków 14 z 32

w trakcie wpisywania danych na bieżąco jest wyświetlana informacja ile pozycji już wpisano, ułatwia to wprowadzanie długiego ciągu.

Po wpisaniu 32 znaków pojawi się poniższa strona, a wygląd zmieni się na następujący:

Przesyłanie plików

[Nie masz kodu ? Kliknij tutaj](#)

ID

Ilość znaków 32 z 32

Aby sprawdzić, czy nasz ciąg został poprawnie wpisany, wciskamy przycisk "Sprawdź".

Jeśli nie udało się poprawnie wpisać ciągu, na ekranie pojawi się komunikat:

Przesyłanie plików

[Nie masz kodu ? Kliknij tutaj](#)

ID

Ilość znaków 32 z 32

Uwaga! podany hashcode nie jest prawidłowy

Dla ułatwienia wprowadzania danych zalecane jest zapisanie całej funkcji skrótu w pliku tekstowym i stosowanie metody kopiuj / wklej. Należy jednak pamiętać aby plik był przechowywany w bezpiecznym miejscu.

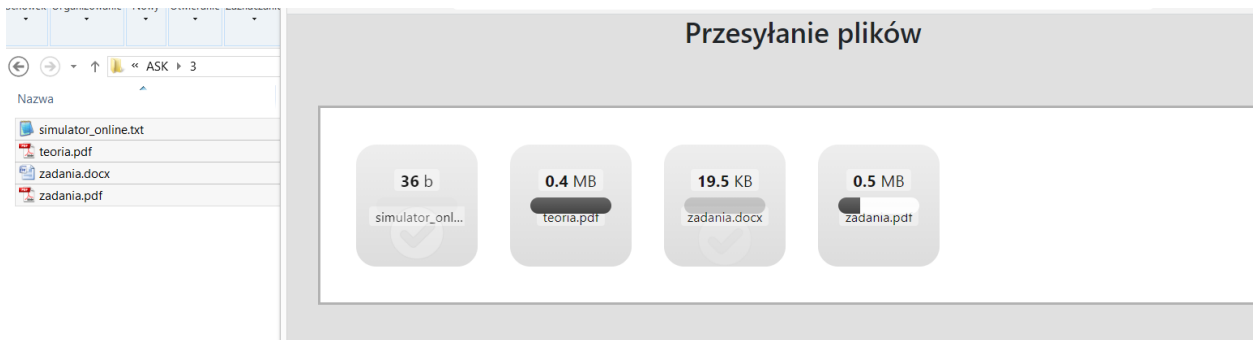
Jeśli ciąg został poprawnie wpisany, pojawi się następujące okno:

Przesyłanie plików

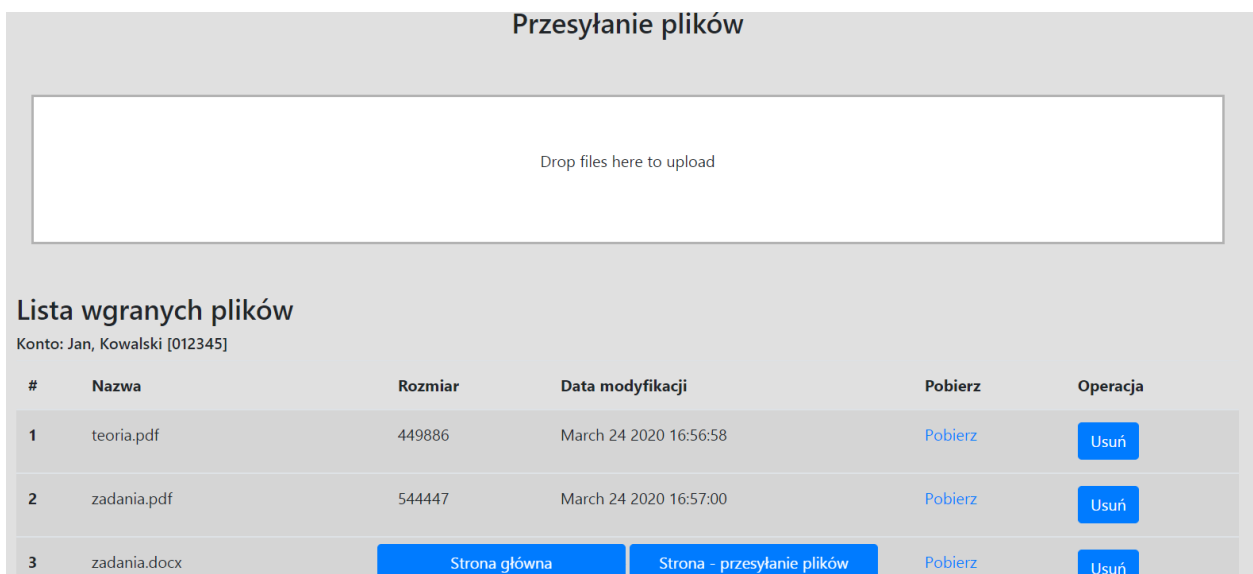
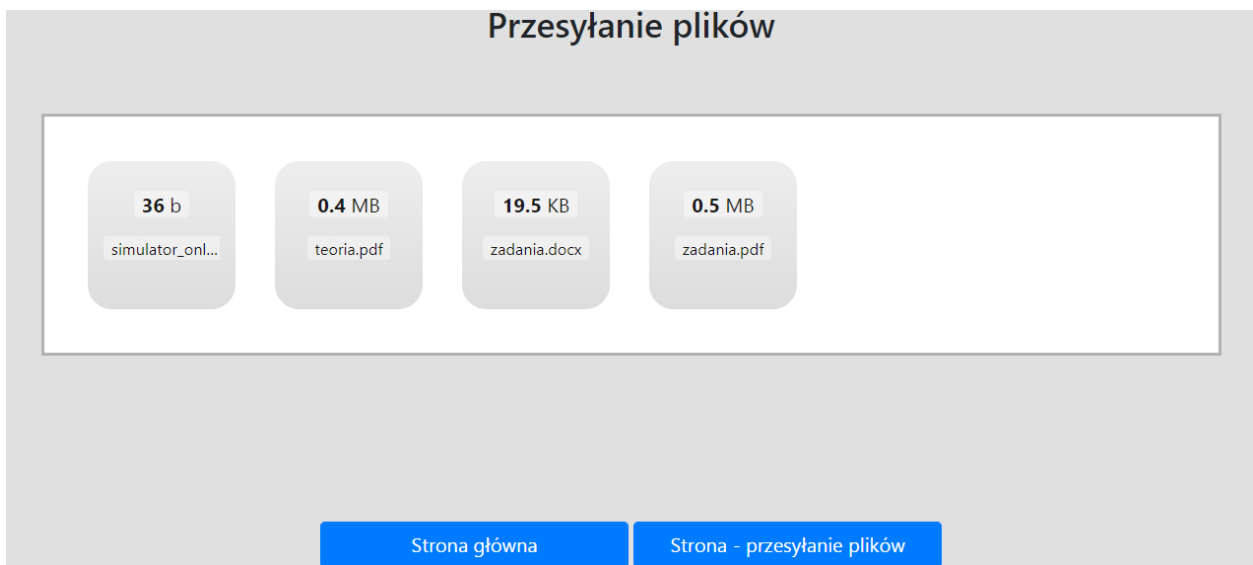
Drop files here to upload

W obszarze białego prostokąta, można przeciągać pliki metodą drag & drop, zostaną one przesłane na serwer, i przypisane do naszego konta. Istnieje również możliwość wybierania plików za pomocą okna dialogowego, jednak metoda D&D jest znacznie szybsza i zaleca się korzystać z tego funkcjonalności. Metodą D&D może przesyłać kilka plików jednocześnie.

Na poniższym rysunku widać zastosowanie kontroli do przesyłania plików:



Aby zobaczyć, czy pliki zostały poprawnie wgrane na serwer, należy kliknąć w przycisk "Strona - przesłanie plików", oraz wpisać hash - wówczas powinna się pojawić tabela z informacjami o naszych zasobach:



Wgrane pliki można pobrać za pomocą linku "pobierz", można również plik usunąć korzystając z przycisku "Usuń". Uwaga - usuwanie nie jest podwójnie potwierdzane, więc należy ostrożnie podchodzić do tej opcji, pojedyncze kliknięcie w przycisk "Usuń" trwale usuwa plik z serwera.

Jeśli chcemy nadpisać plik, wystarczy wgrać plik o takiej samej nazwie, jeśli ten znajdujący się na liście plików.

Po zakończeniu pracy nie jest wymagane przeprowadzanie jakichkolwiek dodatkowych działań, aby bezpiecznie zakończyć pracę z systemem przesyłania plików. Wystarczy zamknąć przeglądarkę, lub kliknąć w przycisk "Strona - przesyłanie plików" aby powrócić do początku, lub wybierając "Strona główna" aby wrócić do materiałów dydaktycznych.

Konwencje nazewnictwa plików

Aby ułatwić sobie pracę, warto przyjąć jakiś schemat nazywania plików. Właściwy schemat nazywania plików pozwala na znacznie sprawniejsze zarządzanie danymi.

Aby w sposób jednoznaczny nazwać pliki z rozwiązaniami, zalecane jest przyjęcie następującego schematu:

Laboratorium 1 - do rozwiązania są zdania od 1 do 9, więc można pliki nazwać wg. konwencji:

- Lab1_zad1.pdf,
- Lab1_zad2.pdf,
- ...
- Lab1_zad9.pdf

Dla kolejnych laboratoriów:

- Lab2_zad1.pdf,
-
- itd

Jeśli rozwiązania będą znajdowały się w jednym pliku, można również nazwać plik następująco:

- Lab1_zad1_zad9.pdf

W razie pytań, uwag - proszę pisać na e-mail: jszkola@ur.edu.pl